

1. 競技規則

ワールドラグビーが定める2018の国際競技規則に則って行われるが、以下に示すようにローカルルールを適用し、7人制で実施する。

2. 競技方式

プール戦 国内外16チームをそれぞれ4チームずつ4プールに分けプール戦を行う。(各チーム3試合)
ブロック戦 各コート同順位チームによるブロック戦を行う。(各チーム1試合)

3. 順位決定の方法

プール戦の順位決定にあたり、プール戦全試合での勝利数の多いチームから上位とする。2チームの勝敗が並んでいる場合、当該対戦の勝者を上位とする。当該チーム同士が引き分けの場合、得失点差の多いチームを上位とする。
ブロック戦における順位決定は行わない。

4. 試合時間

試合時間はプール戦、ブロック戦共に10分間。(ハーフタイム、インジュアリータイムは適用しない)

キックオフは試合スケジュールに従って本部の合図により、レフリーの笛で始める。各チーム出場選手はキックオフ5分前には、グラウンドサイドに集合する。ノーサイドは本部の合図に従い、レフリーの笛で終了する。ペナルティの継続、ノーサイドはレフリーの判断に委ねる。

5. 選手の交代

選手の交代はグラウンドの担当者に申請し、レフリーの許可を得て、登録選手12名の中から無条件で認める。選手交代はいつでも何回でも行う事が出来る。但し、2チーム参加しているチームは登録チームを超えての出場は認めない。

6. ドレスチェック

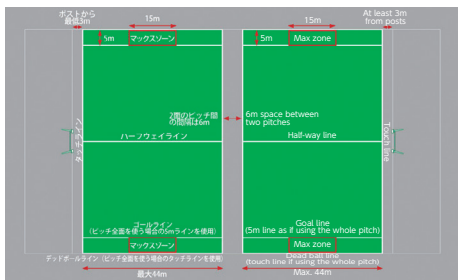
服装規定についてはXRugbyのみの特別な規定は存在しない。
各チームは、同色のジャージ・ストッキング・パンツを着用する。
合同チームにおいてはジャージをできる限り統一するように努める。統一できない場合は協会で準備するビブスを着用する事。(ストッキング・パンツは所属チームのもので構わない)
ヘッドギアについては、日本以外は制限を加えない。(使用の場合はWR認定の物が望ましい)
マウスガードの使用が望ましい。
爪・スパイク等のチェックは、チーム責任者が、試合前に実施する。

7. 天候判断

小雨の場合予定通り実施する。雷雨の場合及びその他の自然災害の場合は速やかにゲームを中断し、主催者の判断による中止もあり得る。

8. 表彰・順位

今回の交流大会による順位決定は行わない。ブロックごとの表彰を行う。



1. Competitions Rules

Matches are held following the 2018 World Rugby Laws but, as shown below, local rules are applied and the teams are made up of seven players.

2. Competition Format

Pool matches: 16 Japanese and international teams are divided into four pools of four teams and pool matches are played. (Each team plays three matches.)
Pool winners' matches: matches are played against teams with the same ranking who played on the same court.(Each team plays one match.)

3. How rankings are determined

Pool matches rankings are determined with the team with the most wins in all pool matches taking the top position and so on down the ranks. If two teams have the same number of wins and losses, the winner of the match between the two teams in question shall take the higher ranking. If a match ends in a draw, the team with the highest points difference shall take the higher ranking. Rankings are not determined in pool winners' matches.

4. Match times

Match times for pool and pool winners' matches are 10 minutes. (No half-time or injury time.)

Kick-off is according to the match schedule on the signal from the organizer's staff and the referee's whistle.

The players of each team assemble on the ground side five minutes before kick-off. No-side is called at the end of the match with the signal from the organizer's staff and the referee's whistle. Penalty continuation and no-side is determined by the referee.

5. Player substitution

Player substitutions shall be submitted to the ground executive, receive the referee's permission and be made from among registered players without conditions. Player substitutions can be made at any time and as many times as required. However, players may only play for the team with which they registered for the tournament; countries with two teams may not interchange players between their teams.

6. Dress check

There are no particular dress regulations in X Rugby.
Each team should wear the same color of tracksuits, stockings and shorts. Joint teams should try their best to make tracksuits as uniform as possible. If this is not possible, the team will have to wear bibs provided by the association. (Stockings and shorts can be those that are usually worn by each individual's team.)
Headgear restrictions only apply to Japanese teams. (If using, it is preferable that headgear is WR certified.)
The use of mouthguards is preferable.
The team manager must check nails and spikes and so on before the match.

7. Weather conditions

Matches will take place if there is light rain. In thunderstorms or other natural disasters, matches will be promptly suspended and may be cancelled depending on the decision of the organizers.

8. Prizes / Rankings

Rankings will not be determined at this exchange competition. Each block will be awarded prizes.